

## 10,4" TFT MONITOR INTEGRADO PARA DIEBOLD ULYSSE 9100



### La serie: TFT-10-GAA

Este monitor está disponible tanto en la técnica de estándar como en la versión transflectiva de técnica Panel.

La versión transflectivo se basa en la técnica más moderna, que despega en el sector Sunlight los hasta ahora conocidos y caros monitores Highbright.

Un espejo en el interior del panel, detrás de la celda LCD refleja la luz entrada del día respectivamente la luz solar.

¡Cuanto más luminoso el ambiente – tanto más mejor es la legibilidad!

**Ventajas:** Una iluminación fuerte del fondo no es necesario, por eso

- Ø se ahorra energía
- Ø la técnica es menos sensible (aireación etc.)
- Ø no se necesita ningún sensor para reducir la luminosidad
- Ø precio más económico

## Datos técnicos

## TFT-10-GAA

### Display:

Diagonal	<b>Estándar</b> 10,4"		<b>Transflectivo</b> 10,4"
Luminosidad	Estándar 350cd/m <sup>2</sup>	+	Transflectivo: 450cd/m <sup>2</sup>
Resolución de imagen	640x480 píxel		800x600 píxel
Contraste	600 : 1		700 : 1

### Señal de entrada:

Modo de video	LVDS 21 Bit digital – compatible a SB226
Frecuencia horizontal	31 - 35 kHz
Frecuencia vertical	50 - 75 Hz
Señal de sincronización	-----
Pixelclock	un máximo de 30 MHz
Colores	6 Bit por color

### Ajustes (OSD):

-----

### Power Management:

La iluminación del fondo se apaga si falta la señal video

### Conexiones:

Entrada de signal	50 polos, SUB-D high density
Voltaje de alimentación	presente 12 V-acometida de cajeros automáticos
Potencia absorbida	un máximo de 48 W

### Condiciones de operación:

Temperatura de funcionamiento de 0° a 50°C

### Durabilidad media:

La iluminación de fondo 50.000 horas / 25°C

### Peso:

app. 3,5 kg

### Fabricación según:

EMV: EN55022, EN55024, EN61000; CE: conform

### Volumen de entrega:

monitor-chassis

### Opcional:

Protector de pantalla para la versión estándar

### Garantía:

24 meses

### Variantes:

Tipo de monitor	Estándar	Transflectivo
Diebold Ulysee 9100	010-N0-R01-9100	010-T0-R01-9100T

Data: 01/2010